

Desarrollo de aplicaciones de Facebook en PHP

Jaime Oyarzún Knittel
joyarzun@inf.utfsm.cl

6 de mayo de 2010

Contenidos

- 1 **Introducción**
 - Historia
 - Facebook Platform
 - API
- 2 **Tipos de Aplicaciones**
 - FBML
 - IFrame
 - Facebook Connect
- 3 **Ejemplos prácticos**
 - Objetivos
 - Código base
 - Demostración
- 4 **Usos interesantes y experiencias**
 - Publicidad/Marketing
 - Experiencias

Un poco de historia...

Un poco de historia...

The image shows the classic Facebook logo, which consists of the word "facebook" in a white, lowercase, sans-serif font. A registered trademark symbol (®) is located at the end of the word. The logo is centered within a solid blue rectangular background.

Un poco de historia...

The image shows the Facebook logo, which consists of the word "facebook" in a white, lowercase, sans-serif font, followed by a registered trademark symbol (®). The logo is centered within a solid blue rectangular background.

- "The Facebook" fue lanzado el año 2004, para uso exclusivo de alumnos de Harvard.

Un poco de historia...

The image shows the Facebook logo, which consists of the word "facebook" in a white, lowercase, sans-serif font, centered within a solid blue rectangular background.

- "The Facebook" fue lanzado el año 2004, para uso exclusivo de alumnos de Harvard.
- El 2005, facebook.com fue comprado en US\$200,000.

Un poco de historia...

The image shows the Facebook logo, which consists of the word "facebook" in a white, lowercase, sans-serif font, centered within a dark blue rectangular background.

- "The Facebook" fue lanzado el año 2004, para uso exclusivo de alumnos de Harvard.
- El 2005, facebook.com fue comprado en US\$200,000.
- El 2006 fue abierto al público en general.

Un poco de historia...

The image shows the Facebook logo, which consists of the word "facebook" in a white, lowercase, sans-serif font, centered within a solid blue rectangular background.

- "The Facebook" fue lanzado el año 2004, para uso exclusivo de alumnos de Harvard.
- El 2005, facebook.com fue comprado en US\$200,000.
- El 2006 fue abierto al público en general.
- En mayo de 2007 lanzan la plataforma de desarrollo de aplicaciones, junto con *FBML*.

Facebook Platform



Es una plataforma que provee un framework para crear aplicaciones que interactúan con los componentes de Facebook.

Facebook Platform



Es una plataforma que provee un framework para crear aplicaciones que interactúan con los componentes de Facebook.

- 400 millones de potenciales usuarios
- 500.000 aplicaciones registradas
- Fuertes cambios recientes

RESTful API

RESTful API

- REST: Representational State Transfer

RESTful API

- REST: Representational State Transfer
- Utiliza los métodos HTTP: **GET**, **POST**

RESTful API

- REST: Representational State Transfer
- Utiliza los métodos HTTP: **GET**, **POST**
- Autentica las aplicaciones con llaves pública y privada

RESTful API

- REST: Representational State Transfer
- Utiliza los métodos HTTP: **GET**, **POST**
- Autentica las aplicaciones con llaves pública y privada
- Algunos clientes: **PHP**, **JavaScript**, **iPhone SDK**, **Flash**, **.NET SDK**, C++, Java, Perl, Python, Ruby on Rails

RESTful API

- REST: Representational State Transfer
- Utiliza los métodos HTTP: **GET**, **POST**
- Autentica las aplicaciones con llaves pública y privada
- Algunos clientes: **PHP**, **JavaScript**, **iPhone SDK**, **Flash**, **.NET SDK**, C++, Java, Perl, Python, Ruby on Rails

Llamadas útiles

fql.query, friends.get, pages.isFan, users.getInfo, users.isAppUser, status.set, stream.publish, sms.send, photos.get

Graph API 1/2

Graph API 1/2

Recién lanzada, con varias ventajas:

- Simplifica las llamadas al servidor

Graph API 1/2

Recién lanzada, con varias ventajas:

- Simplifica las llamadas al servidor
- Usa OAuth, protocolo abierto de autenticación para APIs

Graph API 1/2

Recién lanzada, con varias ventajas:

- Simplifica las llamadas al servidor
- Usa OAuth, protocolo abierto de autenticación para APIs
- Utiliza los métodos HTTP: **GET, POST, DELETE**

Graph API 1/2

Recién lanzada, con varias ventajas:

- Simplifica las llamadas al servidor
- Usa OAuth, protocolo abierto de autenticación para APIs
- Utiliza los métodos HTTP: **GET, POST, DELETE**

Ejemplo

```
$ curl http://graph.facebook.com/jaime.oyarzun  
  
{  
  "id": "820663290",  
  "name": "Jaime Jose Oyarzun Knittel",  
  "first_name": "Jaime Jose",  
  "last_name": "Oyarzun Knittel",  
  "link": "http://www.facebook.com/jaime.oyarzun"  
}
```

Graph API 2/2

Ejemplo 2

```
$ curl http://graph.facebook.com/jaime.oyarzun?metadata=1
{
  "id": "820663290",
  "name": "Jaime Jose Oyarzun Knittel",
  "first_name": "Jaime Jose",
  "last_name": "Oyarzun Knittel",
  "link": "http://www.facebook.com/jaime.oyarzun",
  "metadata": {
    "connections": {
      "home": "http://graph.facebook.com/jaime.oyarzun/home",
      "feed": "http://graph.facebook.com/jaime.oyarzun/feed",
      "friends": "http://graph.facebook.com/jaime.oyarzun/friends",
      "family": "http://graph.facebook.com/jaime.oyarzun/family",
      "activities": "http://graph.facebook.com/jaime.oyarzun/activities",
      :
      :
    }
  },
  "type": "user"
}
```

FQL

Facebook Query Language

FQL

Facebook Query Language

- “Multi-cliente”

FQL

Facebook Query Language

- “Multi-cliente”
- Similar a SQL tradicional

FQL

Facebook Query Language

- “Multi-cliente”
- Similar a SQL tradicional
- Estructura: `SELECT (campos) FROM (tabla) WHERE (condiciones)`

FQL

Facebook Query Language

- “Multi-cliente”
- Similar a SQL tradicional
- Estructura: SELECT (campos) FROM (tabla) WHERE (condiciones)

Ejemplo

```
// Datos de usuario
SELECT name, pic_big, email FROM user WHERE uid = 820663290;

// Grupos a los que pertenece el usuario
SELECT name FROM group WHERE gid IN (SELECT gid FROM group_member WHERE uid = 820663290);
```

Tipos de Aplicaciones

Básicamente 3 tipos:

Tipos de Aplicaciones

Básicamente 3 tipos:

- FBML Canvas

Tipos de Aplicaciones

Básicamente 3 tipos:

- FBML Canvas
- IFrame

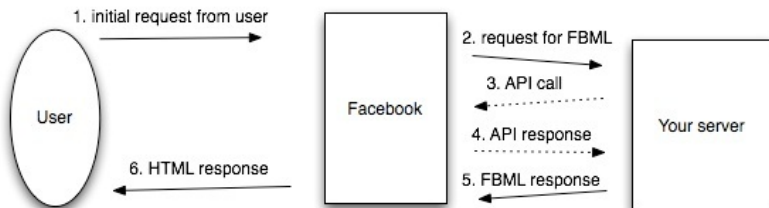
Tipos de Aplicaciones

Básicamente 3 tipos:

- FBML Canvas
- IFrame
- Facebook Connect

FBML Canvas 1/2

FBML Canvas



FBML Canvas 2/2

¿Cómo funciona?

FBML Canvas 2/2

¿Cómo funciona?

- FBML: Facebook Markup Language

FBML Canvas 2/2

¿Cómo funciona?

- FBML: Facebook Markup Language
- Embedido en el sitio de Facebook

FBML Canvas 2/2

¿Cómo funciona?

- FBML: Facebook Markup Language
- Embedido en el sitio de Facebook
- La manera más fácil de comenzar

FBML Canvas 2/2

¿Cómo funciona?

- FBML: Facebook Markup Language
- Embedido en el sitio de Facebook
- La manera más fácil de comenzar
- Los tags son *renderados* por Facebook

FBML Canvas 2/2

¿Cómo funciona?

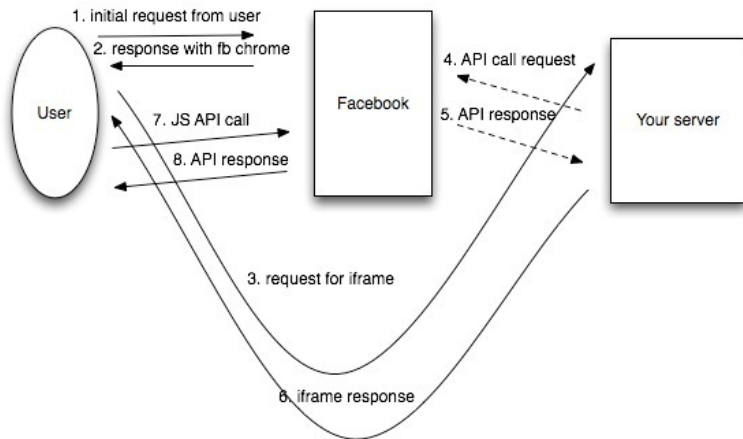
- FBML: Facebook Markup Language
- Embedido en el sitio de Facebook
- La manera más fácil de comenzar
- Los tags son *renderados* por Facebook

Tags útiles

```
<fb:name>, <fb:profile-pic>, <fb:iframe>, <fb:intl>, <fb:random>,  
<fb:prompt-permission>, <fb:tabs>, <fb:dialog>
```

IFrame 1/2

IFrame



IFrame 2/2

¿Cómo funciona?

IFrame 2/2

¿Cómo funciona?

- Se llama a un sitio externo con la aplicación

IFrame 2/2

¿Cómo funciona?

- Se llama a un sitio externo con la aplicación
- Los parámetros GET incluyen datos de la sesión

IFrame 2/2

¿Cómo funciona?

- Se llama a un sitio externo con la aplicación
- Los parámetros GET incluyen datos de la sesión
- Puede utilizar xFBML

IFrame 2/2

¿Cómo funciona?

- Se llama a un sitio externo con la aplicación
- Los parámetros GET incluyen datos de la sesión
- Puede utilizar xFBML
- Puede ser más rápido si el cliente está más *cerca*

IFrame 2/2

¿Cómo funciona?

- Se llama a un sitio externo con la aplicación
- Los parámetros GET incluyen datos de la sesión
- Puede utilizar xFBML
- Puede ser más rápido si el cliente está más *cerca*
- Recomendado para migrar sitios/aplicaciones hacia Facebook

IFrame 2/2

¿Cómo funciona?

- Se llama a un sitio externo con la aplicación
- Los parámetros GET incluyen datos de la sesión
- Puede utilizar xFBML
- Puede ser más rápido si el cliente está más *cerca*
- Recomendado para migrar sitios/aplicaciones hacia Facebook

Facebook Connect

¿Cómo funciona?

Facebook Connect

¿Cómo funciona?

- Pensado para sitios externos

Facebook Connect

¿Cómo funciona?

- Pensado para sitios externos
- Usuario se autentica con Facebook en vez del sitio

Facebook Connect

¿Cómo funciona?

- Pensado para sitios externos
- Usuario se autentica con Facebook en vez del sitio
- Si es autorizado, el sitio puede usar los datos del usuario

Facebook Connect

¿Cómo funciona?

- Pensado para sitios externos
- Usuario se autentica con Facebook en vez del sitio
- Si es autorizado, el sitio puede usar los datos del usuario
- Evita registrarse en el sitio, y las credenciales las maneja Facebook

Facebook Connect

¿Cómo funciona?

- Pensado para sitios externos
- Usuario se autentica con Facebook en vez del sitio
- Si es autorizado, el sitio puede usar los datos del usuario
- Evita registrarse en el sitio, y las credenciales las maneja Facebook

Todo, con uno o dos click



Objetivos

- Probar FQL

Objetivos

- Probar FQL
- Desarrollar una aplicación de los 3 tipos: FBML, IFrame y Facebook Connect.

Objetivos

- Probar FQL
- Desarrollar una aplicación de los 3 tipos: FBML, IFrame y Facebook Connect.

La aplicación:

Objetivos

- Probar FQL
- Desarrollar una aplicación de los 3 tipos: FBML, IFrame y Facebook Connect.

La aplicación:

”Galleta de la Fortuna Sansana”

Código base

Primero, registrar la aplicación en Facebook.

Obtener el UID, identificador para cada usuario de Facebook

```
<?php  
  
$apikey = 'ab74387a48b3a64a384a2628ca3343';  
$secret = 'cb37837abb397e39a7eb018eb021e7';  
  
$facebook = new Facebook($apikey, $secret);  
  
$user_id = $facebook->require_login();  
  
echo "Hola <fb:name useyou=false uid=$user_id /><br/>\n";  
  
echo "Tu user ID es $user_id<br/>\n";  
  
?>
```

Demostración

En el marketing...

- Muchas empresas organizan concursos en Facebook
- En otros países se invierte mucho dinero en campañas
- Es una plataforma para acercarse a los usuarios

Experiencias